

CREAR VIDEOJUEGOS CON

HODU GAME LAB

PRESENTANDO HODU GAME LAB



Con el apoyo de



Financiado por



PRESENTANDO KODU GAME LAB

Kodu Game Lab es un entorno de programación visual para ordenador con sistemas Windows que permite crear mundos tridimensionales y videojuegos complejos sin tener conocimientos de programación.

Puede ser utilizado por niños/as y jóvenes de 7 a 16 años pudiendo trabajarse de forma colaborativa y repartiendo las tareas de creación del videojuego según los intereses, habilidades y capacidades de cada alumno/a.

Presentando Kodu Game Lab

Así por ejemplo, unas personas pueden crear los personajes, otros los escenarios, otros las historia y otros las dinámicas y reglas del videojuego.



Kodu es una excelente herramienta para introducirnos en los **conceptos básicos de programación a través de actividades creativas de creación de videojuegos** que incorporan no solo la lógica de la programación sino también tareas de diseño de tipo creativo, permitiendo así que cada persona pueda poner en juego sus capacidades e intereses de forma divertida.



Con Kodu podemos **crear** nuestros propios juegos, jugarlos y compartirlos con otras personas.

Partiendo de un lienzo vacío iremos diseñando el mundo del juego, los personajes, sus comportamientos y las reglas del juego programando en un entorno sencillo muy visual a base de iconos.



Presentando Kodu Game Lab

La interfaz de Kodu utiliza un lenguaje sencillo basado en iconos, y los **programas** se distribuyen en **páginas**, que se desglosan en **reglas**, las cuales a su vez se dividen en **condiciones** y **acciones**.

Los programas se expresan en términos físicos tales como visión, oído o tiempo para controlar el comportamiento de los personajes.

