

# MEMORIA TALLERES DE PREVENCIÓN DE ADICCIONES

Excmo. Ayuntamiento Villena,

Unidad de Prevención Comunitaria de Conductas  
Adictivas

Empresa prestadora del servicio;

Educap Serveis d'Oci S.L.



### **OBJETIVOS DE LOS TALLERES:**

- Reflexionar acerca de las alternativas de diversión.
- Desmitificar la idoneidad del uso de drogas como medio de diversión.
- Proporcionar conceptos básicos sobre drogas.
- Reflexionar sobre los principales problemas del consumo de drogas.
- Informar acerca usos y consecuencias derivados del cannabis.
- Generar entornos de reflexión sobre el uso responsable de las pantallas y las redes sociales.
- Favorecer el desarrollo de habilidades personales sobre el uso responsable de la tecnología.
- Proporcionar información actual, contextualizada y veraz alrededor de los riesgos existentes en los entornos digitales.
- Favorecer la reflexión con el alumnado relacionado con un uso seguro de los entornos digitales.

### **DESTINATARIOS:**

Los talleres se han llevado a cabo en 5 centros educativos de carácter público y concertado de la localidad de Villena. Los niveles educativos en los que se han realizado los talleres han sido 1º ESO) y 3º ESO.

En total se han realizado 54 sesiones habiendo tenido un alcance aproximado de 1.350 alumnos / as.

## **METODOLOGÍA:**

Se han realizado sesiones lúdico-participativas guiadas por juegos y dinámicas reflexivas que permitían conectar con el alumnado favoreciendo la reflexión.

En las sesiones de 1º ESO cabe destacar los juegos de creación propia como son juego “Virus de la tecnología” y “Tabú” (ver anexo).

En 3º ESO se ha trabajado mediante diferentes materiales audiovisuales.

## **CONCLUSIONES:**

En los grupos de 1º ESO

- El acceso del alumnado a las pantallas en estos grupos es de aproximadamente el 100%.
- Alrededor de  $\frac{3}{4}$  partes del alumnado disponía de 3 cuentas o más alguna red social.
- Existe poco control o nulo por parte de las familias en el uso que sus hijos hacen de la tecnología.
- El uso medio de tecnología en los grupos trabajados es de alrededor de 3h / día sin tener un objetivo académico.
- El uso medio de tecnología en los grupos trabajados durante los fines de semana asciende a 5h o más sin tener un objetivo académico.

En los grupos de 3º ESO

- Existe un alto porcentaje de jóvenes que han manifestado que están comenzando a utilizar las drogas legales como medio de diversión y con una perspectiva normalizada, relacionado con una muy baja percepción de riesgo.
- Existe una creencia generalizada relacionada con los efectos beneficiosos del cannabis.
- Un alto porcentaje del alumnado manifiesta una percepción de riesgo baja alrededor del cannabis.
- De los asistentes a los talleres, un porcentaje considerable de alumnos manifiesta que bebe bebidas energéticas con total normalidad en su día a día.